



# Tu vida en su Vida

Miércoles

## LA GUACA

### LO QUE SE PRETENDE:

Invitar a los participantes para que den el paso a buscar el propósito y sentido de su vida, a través de una actividad denominada “LA GUACA”, para que, a ejemplo de esta actividad, busquen lo mejor que hay en ellos.

### LO QUE SE VA A HACER:

- Esta actividad consiste en seguir una serie de pistas que llevarán a un grupo a la anhelada “Guaca”.
- Con anterioridad, se ubicarán algunos lugares claves de la comunidad, en donde se ubicarán las bases de nuestra carrera de observaciones: hospital o centro de salud, cementerio, colegio, alcaldía o inspección de policía, iglesia, INDER o la cancha, ... (si no se cuentan con todos estos lugares, se elegirán otros sitios destacados y conocidos por todos).
- Para cada lugar se designará un encargado de dirigir la actividad del reto y de entregar la respectiva pista (lo cual explicaremos más adelante)<sup>1</sup>.
- Para iniciar, se jugará la dinámica “jugo de limón” o alguna otra actividad para crear grupos y separar a los jóvenes por equipos. (de 2 a 4 equipos)
- Una vez creados los equipos, se les pedirá que cada uno elija un nombre y una porra que tenga la palabra VIDA y se le dará a cada equipo 3 huevos.
- A continuación, se les indicará a los jóvenes que esta actividad es un gran concurso: “la guaca”. Se les explicará que serán partícipes de una carrera de observaciones en la que tendrán que encontrar el verdadero tesoro de la vida. para eso, tendrán que tener presente:
  - Para encontrar La guaca, no pueden olvidar la importancia de cuidar de la vida, la cual será representada por los 3 huevos. (tener por los menos 2 huevos buenos, será un requisito para la pista final).
  - La carrera de observaciones los irá llevando a diversos lugares a los cuales llegarán gracias a la ayuda de una pista; no obstante, para obtener esa pista, en cada lugar, tendrán que superar antes un reto que consiste en descifrar un episodio bíblico a través de la interpretación de unos emoticones.
  - Cada quipo tendrá que permanecer unido durante toda la carrera de observaciones. No se recibirá en ninguna base al equipo que llegue sin la totalidad de sus integrantes.

1

<sup>1</sup> En caso de no contar con suficientes colaboradores, la pista y el reto se pueden pegar en cada lugar elegido. Para la evaluación del reto, se le entregaría una hoja de papel a cada equipo para que escriba allí sus respuestas, las cuales se revisarían en el punto de llegada para verificar si están correctas.



- Luego de dar las indicaciones previas, el animador dará el anuncio de iniciación de la actividad.

- Primera pista:

- Se dará el primer emoticón para dar la pista (ver anexo 1)
- Cuando lo hayan solucionado se dará el reto de la pista 1.

**Pista para ir al HOSPITAL:**

Cuando ibas en moto y a tiempo no pudiste frenar, te caíste, te raspaste, y ¿a dónde fuiste a parar?

- Segunda pista:

- Se dará el emoticón para dar la segunda pista (Ver anexo 2)
- Cuando lo hayan solucionado se dará el reto de la pista 2

**Pista para ir al CEMENTERIO:**

Tanto el rico como el pobre, la fea y la bonita, el gordo y el flacuchento, en este lugar terminan.

- Tercera pista:

- Se dará el emoticón para dar la tercera pista (Ver anexo 3)
- Cuando lo hayan solucionado se dará el a reto de la pista 3

**Pista para ir al COLEGIO:**

Morral, papel y lápiz, el uniforme bien planchao', no para la vagancia sino para ganar el año.

- Cuarta pista:

- Se dará el emoticón para dar la cuarta pista (Ver anexo 4)
- Cuando lo hayan solucionado se dará el reto de la pista 4

**Pista para ir a LA ALCALDÍA:**

(puede ser otra que consideren según el lugar)

Un señor con una banda hoy da órdenes a la par, con muchísimas personas debe de gobernar.

- Quinta pista:

- Se dará el emoticón para dar la cuarta pista (Ver anexo 5)
- Cuando lo hayan solucionado se dará el reto de la pista 5



# *tu vida en su Vida*

## **Pista para ir a LA IGLESIA:**

Unos llegan hasta el atrio a mirar el celular, otros entran, se interpelan y encuentran allí su paz.

- Cuando lleguen a la quinta pista, se les dará el acertijo para que hallen el tesoro (ver el crucigrama), pero si llegan, por lo menos, con los dos huevos en buen estado y todo el grupo.
- Luego se le dará la pista del tesoro.
- El tesoro (los mecatos que trajeron los jóvenes) estará escondido un lugar cercano y rodeado con unas imágenes de Jesús.

## **LO QUE HAY QUE EVALUAR:**

- Para finalizar el encuentro, antes que se repartan la “Guaca”, compartirán algunas preguntas:
  - ¿Qué descubrieron en esta actividad?
  - ¿Fue difícil cuidar la vida?
  - ¿Es difícil encontrar el sentido de las cosas?
  - ¿Qué opinan de las palabras en el crucigrama?

3

## **LO QUE HAY QUE TENER EN CUENTA:**

- Mecato abundante, gaseosa
- Fotocopiar los anexos
- Imágenes de Jesús
- Palabras del Crucigrama
- Lapiceros
- Recortar las pistas y los acertijos

## **PARA RECORDAR:**

- Recordarles la participación para el momento de oración con el santísimo.



## PISTAS

(Las cuales se realizarán según el contexto de la comunidad. Las que aquí presentamos son opcionales, en caso de utilidad.)

- 1. Pista para ir al HOSPITAL:** cuando ibas en moto y a tiempo no pudiste frenar, te caíste, te raspaste, y ¿a dónde fuiste a parar?
- 2. Pista para ir al CEMENTERIO:** Tanto el rico como el pobre, la fea y la bonita, el gordo y el flacuchento, en este lugar terminan.
- 3. Pista para ir al COLEGIO:** Morral, papel y lápiz, el uniforme bien planchao', no para la vagancia sino para ganar el año.
- 4. Pista para ir a LA ALCALDÍA:** Un señor con una banda hoy da órdenes a la par, con muchísimas personas debe de gobernar.
- 5. Pista para ir a LA IGLESIA:** unos llegan hasta el atrio a mirar el celular, otros entran, se interpelan y encuentran allí su paz.

## RETOS

ANEXO 1:



AYUDA: Gen. 3

anexo 2:



AYUDA: Gén. 7

5

Anexo 3



AYUDA: Jonás 1

Anexo 4



AYUDA: Jn 2, 1-11

Anexo 5



AYUDA: Mc 6,41

## RESPUESTAS DE LOS RETOS

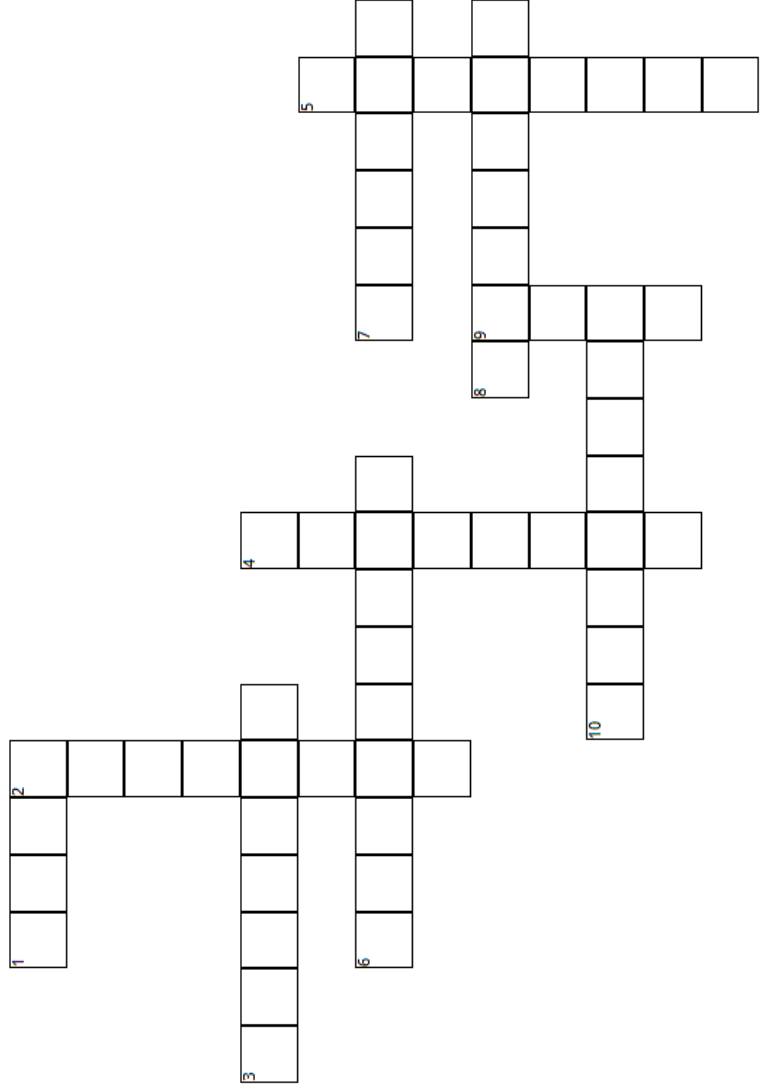
1. El pecado de Adán y Eva.
2. El arca de Noé.
3. Jonás y la ballena.
4. Las bodas de Caná.
5. La multiplicación de los panes y los peces.

## Horizontales

1. Es amor
3. Iglesia doméstica. Personas reunidas en el amor.
6. Estado de ánimo de la persona que se siente plenamente satisfecha por gozar de lo que desea o por disfrutar de algo bueno
7. Quien los ha encontrado, ha encontrado un tesoro.
8. Ayuda constante a los hermanos, que nace de la misericordia
10. Actitud de la persona que se arriesga física o moralmente por algo.

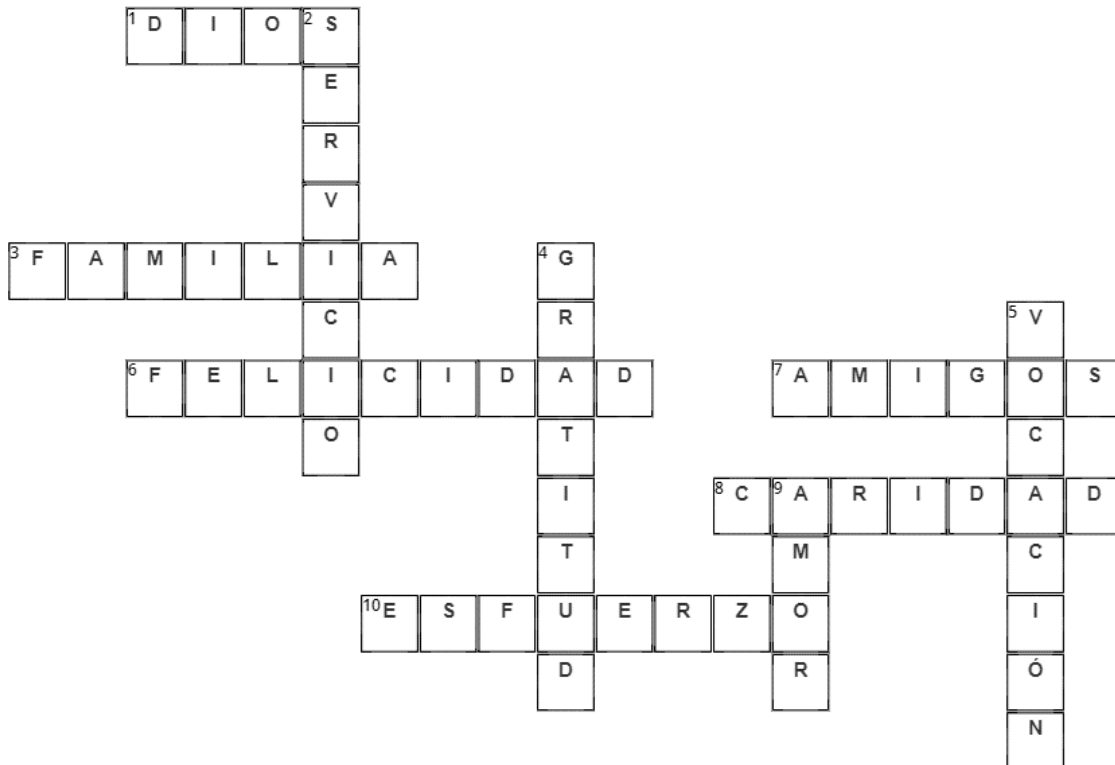
## Verticales

2. El trabajo no es solo para una ganancia salarial, sino para ponerse en:
4. Sentimiento, emoción o actitud de reconocimiento de un beneficio que se ha recibido o recibirá.
5. Se necesita para que el trabajo se haga con verdadero amor y sentido
9. Segundo nombre de Dios. Sentimiento de vivo afecto e inclinación hacia una persona o cosa a la que se le desea todo lo bueno.



## SOLUCIÓN DEL CRUCIGRAMA

### TESORO



#### Horizontales

1. Es amor
3. Iglesia doméstica. Personas reunidas en el amor.
6. Estado de ánimo de la persona que se siente plenamente satisfecha por gozar de lo que desea o por disfrutar de algo bueno
7. Quien los ha encontrado, ha encontrado un tesoro.
8. Ayuda constante a los hermanos, que nace de la misericordia
10. Actitud de la persona que se arriesga física o moralmente por algo.

#### Verticales

2. El trabajo no es solo para una ganancia salarial, sino para ponerse en:
4. Sentimiento, emoción o actitud de reconocimiento de un beneficio que se ha recibido o recibirá.
5. Se necesita para que el trabajo se haga con verdadero amor y sentido
9. Segundo nombre de Dios. Sentimiento de vivo afecto e inclinación hacia una persona o cosa a la que se le desea todo lo bueno.